



Turniej warszawowy

## REGULAMIN

### Turnieju warszawowego – 20.01.2024

#### 1. Organizator turnieju:

**Gminny Ośrodek Kultury im. Wł. Reymonta w Kołaczkwie 62-306**  
Kołaczkowo Plac Reymonta 1, tel. 509 243 577.

2. Nazwa imprezy, miejsce, data oraz godzina rozpoczęcia – Turniej warszawowy dla osób z gminy Kołaczkowo, **świetlica OWDiR w Kołaczkwie, 20 stycznia 2024 r. (sobota), godz. 10:00.**

#### 3. Cele zawodów:

- a) aktywne spędzenie czasu wolnego,
- b) nabycie przestrzegania uczciwej rywalizacji sportowej,
- c) rozwinięcie zainteresowań,
- d) ukształtowanie rywalizacji w duchu fair-play,
- e) rozwijanie koncentracji i cierpliwości,
- f) samodzielność w podejmowaniu decyzji,
- g) trening pamięci.

4. **Uczestnicy zawodów** – mieszkańcy gminy Kołaczkowo. **Zapisy przyjmowane są telefonicznie (SMS)** pod nr 509 243 577 (należy podać imię, nazwisko, wiek, miejscowość oraz nr kontaktowy).

**Zapisy przyjmujemy do 18.01.2024 do 15.00.**

**Opłata za start w zawodach – 5 zł od osoby.**

5. **Zasady gry:** Turniej warszawowy będzie odbywał się w systemie szwajcarskim.

Kategorie:

K/M do 12 lat

K/M 12-17 lat



## Turniej warcabowy

K/M dorośli

- a) Gra w warcaby toczy się pomiędzy dwoma osobami nazywanymi warcabistami.
- b) Zawodnicy grają systemem par (dobór losowy), system szwajcarski.
- c) Gra się 12 pionkami na czarnych polach, ustawia się je w 3 rzędach, 2 rzędy pól na środku planszy pozostają wolne.
- d) Zaczyna gracz z białymi pionkami.
- e) Gracze wykonują kolejno po jednym ruchu, na przemian, własnymi pionkami.
- f) W jednym ruchu dowolnie wybrany pionek może zostać przesunięty o jedno pole naprzód po przekątnej (na ukos). Nie wolno wchodzić na białe pola ani na pola zajmowane przez inne pionki.
- g) Bicie pionków przeciwnika odbywa się przez przeskoczenie przez bity pionek na następne pole za nim, o ile jest ono wolne. Jeżeli pionek, po przeskoczeniu pionka przeciwnika, ma możliwość bicia następnego pionka, musi je wykonać.
- h) Bicie jest obowiązkowe i ma pierwszeństwo przed wykonaniem innego ruchu (zasada przymusu bicia). W przeciwnym razie traci się pionka.
- i) Zbicie może być wykonywane do przodu lub do tyłu.
- j) Gdy pionek dojdzie do ostatniego rzędu szachownicy, zmienia się w damkę. W celu odróżnienia damki nakłada się na nią pionek tego samego koloru.
- k) Damka porusza się po przekątnych (ciemnych polach) we wszystkich kierunkach (do przodu i do tyłu) na dowolnie wybrane pole.
- l) W przypadku, gdy istnieje wybór pomiędzy zbiciem różnych ilości warcab przeciwnika, to obowiązkiem jest bicie większej ilości (zasada bicia większości). Przy czym damka nie ma obowiązku pierwszeństwa wykonywania bicia.
- m) Gra jest przegrana, gdy gracz stracił wszystkie pionki lub nie ma możliwości wykonania ruchu, ponieważ jego warcaby zostały zablokowane.
- n) Pion, który podczas wielokrotnego bicia przechodzi przez pole przemiany, ale kończy w innym rzędzie, pozostaje dalej pionem.



### **Turniej warcabowy**

6. Wynik wpisywany jest do tabeli rozgrywek (zwycięstwo – 1 pkt., remis – 0,5 pkt., porażka – 0 pkt.). Klasyfikacja indywidualna będzie zgodna z przepisami Kodeksu Warcabowego. Klasyfikacja drużynowa – ilość zdobytych punktów przez dwóch najlepszych zawodników ( mężczyznę i kobietę ).
7. Organizatorzy przewidują nagrodzenie uczestników turnieju dyplomami oraz nagrodami rzeczowymi.
8. Za niestosowne zachowania, tzn. niesamodzielnie rozgrywanie partii, przeszkadzanie innym lub inne zachowania budzące zastrzeżenia organizatora, uczestnik może zostać wykluczony z Turnieju.
9. Wszelkie kwestie sporne powstałe podczas współzawodnictwa rozstrzyga sędzia główny zawodów.